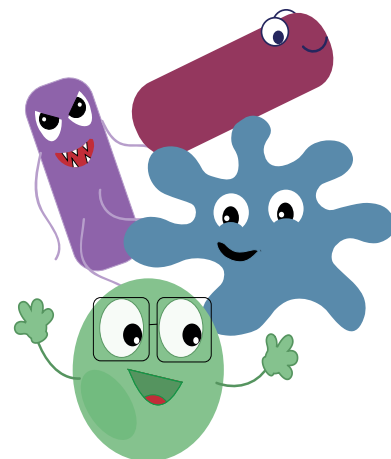


IMMUNITEITSSTRIJD

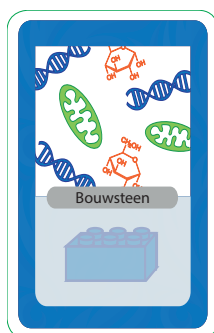


1. Doel van het Spel

Overwin het immuunsysteem van je tegenspeler. Hiervoor heb je verschillende virussen en bacteriën ter beschikking, maar pas op, want zelf ben je ook kwetsbaar tegen zijn/haar aanvallen. Je zult je dus moeten beschermen met de verschillende cellen van het immuunsysteem. Je wint het spel wanneer je de levens van de tegenspeler op nul krijgt.

2. Soorten kaarten

Immunitiestrijd wordt gespeeld met verschillende kaarten. Kaarten worden steeds in het spel gebracht vanuit de hand van de spelers. Sommige kaarten hebben een bijkomend effect op het spel. Dit is steeds vermeld op de kaart, alsook het effect dat ze uitoefenen.



Bouwstenen

Net zoals huizen hebben de cellen ook bouwstenen nodig. Deze bouwstenen zijn echter niet cement en steen maar de verschillende moleculen en chemische structuren die cellen opbouwen. Bouwstenen worden in immunitiestrijd gebruikt om de andere kaarten te kunnen 'bouwen'. De kost van alle kaarten, buiten de bouwstenen, zijn weergegeven in de rechterbovenhoek. Elke beurt mag de speler 1 bouwsteen uit zijn hand in het spel brengen om zo meer cellen te kunnen bouwen.



Cellen van het immuunsysteem (verdedigingskaarten)

Deze kaarten zijn omgeven door een groene rand. De cellen van het immuunsysteem kunnen enkel gebruikt worden om je te verdedigen tegen een aanval, maar kunnen nooit gebruikt worden om de tegenspeler aan te vallen. Verdedigingskaarten hebben steeds een aanvalskracht en een verdedigingskracht. De aanvalskracht (rood) bepaalt hoeveel schade ze kunnen toedienen aan een aanvallende aanvalskracht. Hun verdedigingskracht (zwart) bepaalt hoeveel schade ze kunnen ondergaan van een aanvallende aanvalskracht.



Virussen en bacteriën (aanvalskarten)

Virussen en bacteriën worden gebruikt om de tegenspeler aan te vallen om zo door zijn immuunsysteem te breken en hem schade toe te brengen. Deze kaarten zijn omgeven door een rode rand. Virussen en bacteriën kunnen enkel gebruikt worden om aan te vallen, maar kunnen nooit gebruikt worden om te verdedigen tegen een aanval van de tegenspeler. Aanvalskarten hebben net zoals verdedigingskaarten steeds een aanvalskracht (rood) en een verdedigingskracht (zwart).

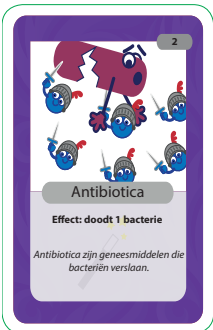
Commensale bacteriën (verdedings- en aanvalskarten)



Commensale bacteriën kunnen gebruikt worden door de speler voor zowel verdediging als aanval, deze kaarten zijn omgeven door een gele rand. Commensale bacteriën zijn namelijk goede bacteriën die het lichaam kunnen beschermen, maar je kan ze ook gebruiken om de tegenspeler aan te vallen en schade toe te brengen. Maar, pas op, commensale bacteriën kunnen zich ook tegen jou keren, dit kan de tegenspeler veroorzaken door de speciale kaart, commensaal verraad, te leggen. Door middel van deze kaart zullen de aanvalspunten van de commensale bacterie van jouw levens worden afgetrokken en sterven je commensale bacteriën leg daarom deze kaart op de gespeelde kaarten stapel.

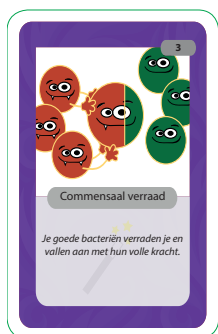
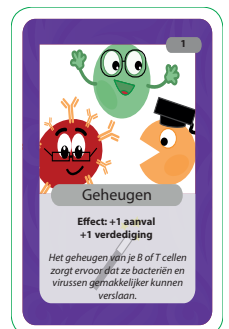
Speciale kaarten

Speciale kaarten herken je aan hun paarse rand. Je betaalt voor de kaart, net zoals je zou doen voor de andere kaarten. Je voert echter gewoon het effect op hun kaart uit en vervolgens leg je ze bij de gebruikte kaarten.



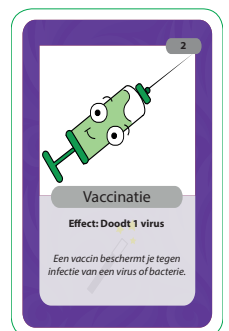
Je kan deze kaart leggen, tijdens je beurt, op een bacterie naar keuze van de tegenspeler. Dit zal onmiddellijk deze bacterie doden. Let op, wanneer de tegenstander bij deze bacterie een resistentie kaart heeft liggen, is de antibiotica niet werkzaam.

Deze geheugenkaart kan je leggen bij een verdedingskaart naar keuze. Dit zal ervoor zorgen dat zowel de verdedigingskracht als de aanvalskracht van de immuuncel met 1 kracht verhoogd.



Wanneer je tegenspeler de kaart commensaal verraad neerlegt, zorgt dit ervoor dat wanneer jij commensale bacteriën hebt neergelegd deze zich tegen jou keren. Dit wil zeggen dat de aanvalspunten van deze kaart worden afgetrokken van je levens en dat de neergelegde commensale bacteriën sterven.

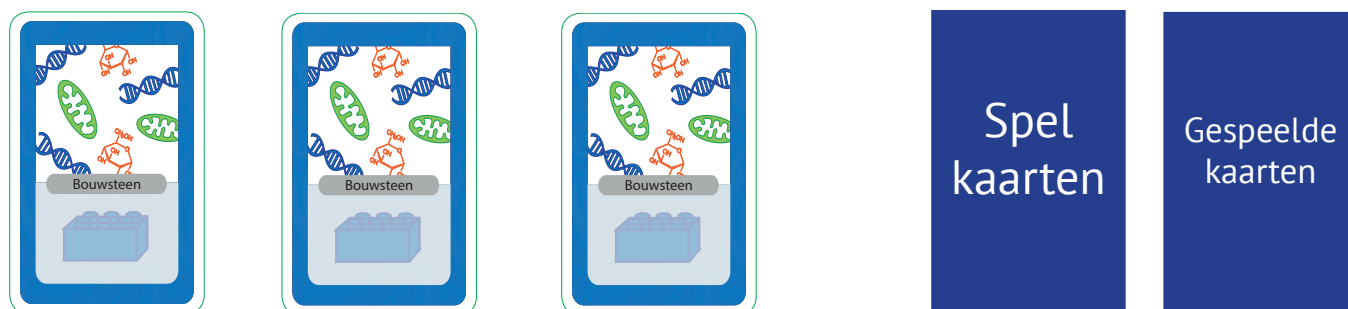
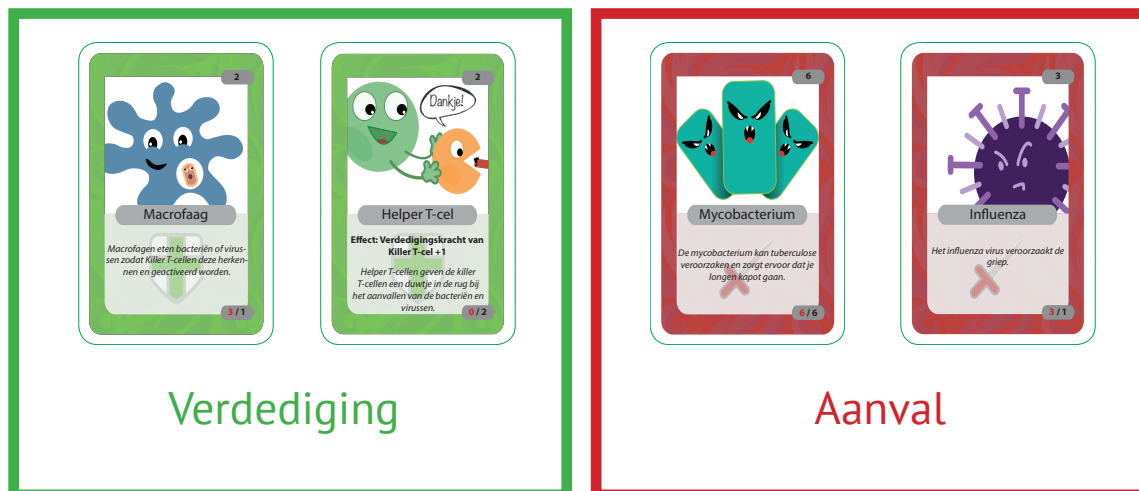
Net zoals antibiotica kan je de vaccinatiekaart neerleggen op een kaart van de tegenstander. Echter, deze keer kan dit enkel op een virus en zal dit een virus naar keuze van de tegenspeler doden.



Wanneer je deze kaart legt, bij een bacterie naar keuze, is de antibiotica van de tegenstander specifiek tegen die bacterie niet meer werkzaam. Deze kaart blijft voor de rest van het spel gelden.

3. Verloop van het spel

Elke speler neemt een deck van kaarten en schud dit, vervolgens trekt hij/zij 5 kaarten. Het spel kan nu starten. Elke speler begint met 15 levens. Dit aantal levens is een aanbevolen aantal levens. Het is mogelijk om met meer of minder levens te spelen naargelang het spel langer of korter kan duren. Het is echter afgeraden om met meer dan 25 levens te spelen gezien het aantal speelkaarten. Het speelveld ziet er als volgt uit:



Een beurt bestaat uit 4 stappen

1. Een kaart trekken (behalve de speler die begint in de eerste beurt, die trekt dan geen kaart)
2. Bouwstenen activeren

Kaarten die je uit je hand wilt spelen betaal je met bouwstenen, deze betaling voer je uit door de benodigde bouwstenen met de voorzijde naar beneden te draaien. Omgekeerde bouwstenen kan je die beurt niet meer gebruiken. Bouwstenen die je vorige beurt gebruikt hebt mag je aan het begin van je beurt terug omdraaien zodat je ze deze beurt kan gebruiken. Elke beurt mag je ook 1 extra bouwsteen op het veld leggen als je deze in je hand hebt.

3. Kaarten uit je hand die je kan en wil spelen (je hebt de kost betaald met bouwstenen) op het veld leggen.

Enkel kaarten op het speelveld kunnen aanvallen en verdedigen. De kaarten die je tijdens de beurt uit je hand hebt neergelegd kunnen pas de volgende beurt gebruikt worden om aan te vallen of te verdedigen.

4. De aanvalsfase

Het spel win je door de levens van de tegenspeler tot nul te reduceren. Hiervoor val je de tegenspeler aan met je virussen en bacteriën. Je kan kiezen met hoeveel aanvalskaarten je wilt aanvallen. Een aanvalkaart die je in die beurt in het spel gebracht hebt mag diezelfde beurt nog niet aanvallen. Een aanval wordt uitgevoerd door de kaarten waarmee je wilt aanvallen naar voor op het veld te schuiven.

In de aanvalsfase kan de verdedigende speler zichzelf beschermen tegen de aanvalskarten van de tegenspeler. Dit doet hij door zijn verdedigingskarten te gebruiken om de aanval te blokkeren. Dit gaat als volgt te werk:

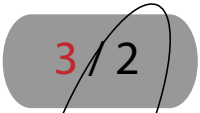
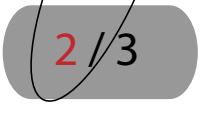
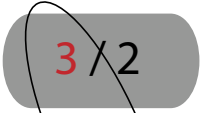
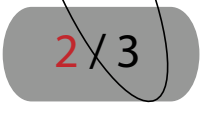
4.1. De verdedigende speler kiest verdedigingskarten die hij wilt gebruiken om de aanval tegen te houden. Hiervoor kiest hij voor elke verdedigingskaart maximaal 1 aanvalskart die hij wilt blokkeren. Je kan nooit met 1 verdedigingskaart meerdere aanvalskarten blokkeren. In het onderstaande voorbeeld valt de tegenstander aan met salmonella, mycobacterium en clostridium tetanus. De speler verdedigt zich met een macrofaag en een killer T-cel. Deze schuift de speler naar voor om aan te tonen welke kaart welke aanvalskart verdedigt.



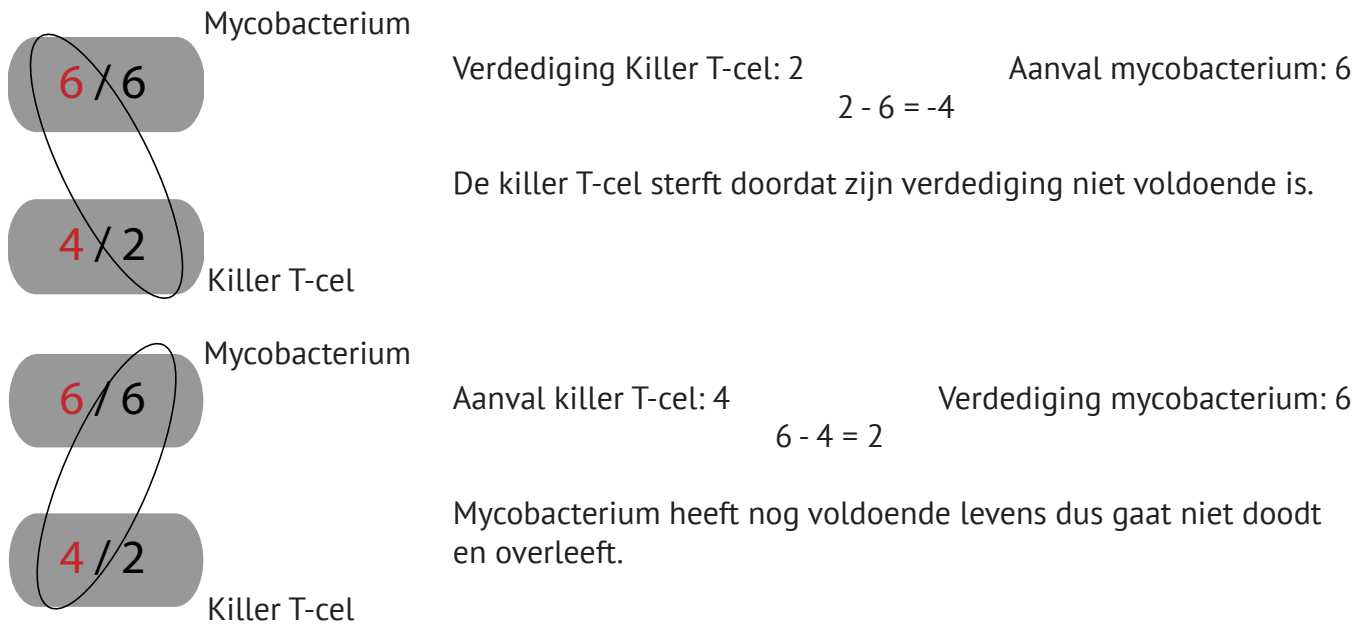
4.2. De verdedigingskaart en aanvalskart vechten het onderling uit. Dit gebeurt door de aanvalskracht te vergelijken met de verdedigingskracht van de andere kaart en omgekeerd. Is de aanvalskracht minstens even groot als de verdedigingskracht van de tegenspeler zijn kaart dan sterft deze kaart, verwijder hem uit het spel.

In het voorbeeld:

Macrofaag vs Salmonella:

 <p>Macrofaag</p>	<p>Verdediging macrofaag: 2</p>	<p>Aanval salmonella: 2</p>
	<p>$2 - 2 = 0$</p>	
	<p>De verdedigingskracht van de macrofaag schiet te kort, hierdoor sterft hij.</p>	
 <p>Salmonella</p>		
 <p>Macrofaag</p>	<p>Aanval macrofaag: 3</p>	<p>Verdediging salmonella: 3</p>
	<p>$3 - 3 = 0$</p>	
	<p>Salmonella heeft niet genoeg verdediging tegen de aanval van de macrofaag waardoor ook salmonella sterft.</p>	
 <p>Salmonella</p>		

Mycobacterium vs Killer T-cel:



Ondanks dat mycobacterium meer aanval heeft dan dat de killer T-cel verdediging worden er geen levens afgetrokken van de verdedigende speler, de aanval werd succesvol tegengehouden.

4.3. Aanvalskaarten die niet geblokkeerd worden verlagen de levens van de verdedigende speler met een waarde even groot als de (som van de) aanvalskracht van de niet geblokkeerde aanvalskaat(en).

In het voorbeeld:

De verdediger heeft geen verdedingskaart om zich te verdedigen tegen Clostridium Tetanus waardoor Clostridium ongestoord kan aanvallen. De aanvalskracht van Clostridium Tetanus is 4 waardoor de levens van de verdediger worden afgetrokken met 4.

5. Aantal kaarten in het spel

Bouwstenen: 21

Verdedingskaarten:

B-cellen: 3
Killer T-cellen: 3
Helper T-cellen: 2
Macrofagen: 2

Commensale bacteriën:

Staphylokokken: 2
Streptokokken: 2

Aanvalskaarten:

Mazelen: 2
Clostridium Tetanus: 2
Salmonella: 2
Vibrio Cholera: 2
Influenza: 2
Parainfluenza: 2
Mycobacterium: 1

Speciale kaarten:

Resistentie: 2
Geheugen: 1
Vaccinatie: 2
Commensaal verraad: 1
Antibiotica: 2